

## Aktualizace a upřesnění pravidel

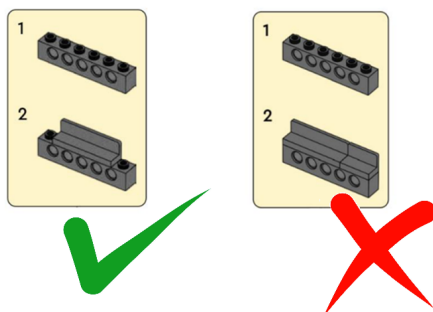
Vydáno 18.11.2022

### Aktualizace

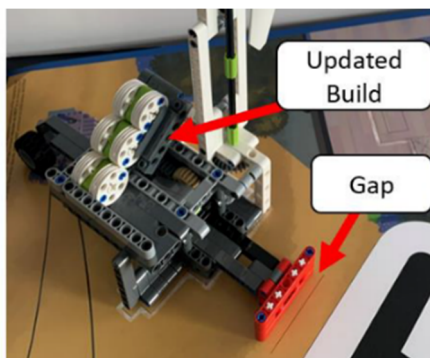
#### Aktualizace 02 - M07 – VĚTRNÁ ELEKTRÁRNA - stavební instrukce

Krok č. 59 stavby větrné elektrárny (M07) byl aktualizován:

<https://www.first-lego-league.org/en/2022-23-season/challenge-resources/robot-game> . Správný postup stavby je zobrazen níže:



Větrná elektrárna by také měla být umístěna tak, aby mezi červeným aktivátorem a červenou čarou byla mezera, jak můžete vidět na obrázku:



Body ztracené v průběhu soutěže kvůli špatně sestavenému nebo umístěnému modelu by přesto měly být uděleny týmu (pravidlo "v pochybách ve prospěch").

## Aktualizace 01 – Aktualizace pravidel - Kombinace s modelem mise

Následující pravidlo musí být uplatněno v domovské zóně i mimo ni:

*“Pokud kombinujete model mise s čímkoliv jiným (včetně robota), spojení mezi těmito prvky musí být natolik volné nebo jednoduché, abyste na požádání byli schopni uvolnit model mise v jeho původní podobě a to ihned.”*

## Upřesnění pravidel

### Upřesnění 07 - Přesouvání věcí mezi domovskými zónami

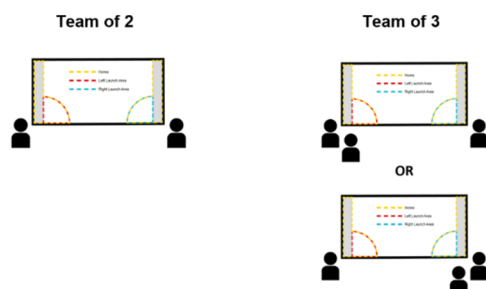
Technici nemohou cokoli přesouvat z jedné domácí zóny do druhé.

### Upřesnění 06 – Přesouvání robota mezi domovskými zónami

Technici nemohou robota přesouvat z jedné domácí zóny do druhé.

### Upřesnění 05 – Příprava zápasu 4

Dle pravidla pro přípravu zápasu č. 4 (strana 18): "Členové týmu se pak rozdělí na dvě skupiny a skupiny se postaví na levou a pravou stranu stolu. Tito členové nemohou během zápasu měnit strany. Pokud je to možné, umístěte dva techniky ke každé domovské zóně." Pro týmy, které mají pouze 2 nebo 3 techniky platí následující:



*Tito členové týmu nemohou měnit strany stolu během zápasu.*

### Upřesnění 04 – Mise 05 - Inteligentní síť - sdílení

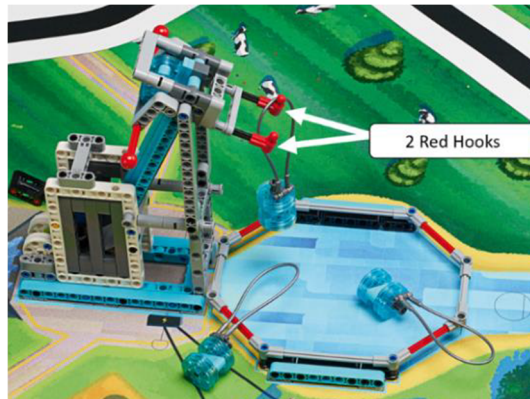
Týmy soutěžící v turnajích ve formě záznamu nebo online přenosu (remote) nemohou získat bonusové body

### Upřesnění 03 – Kontakt týmového vybavení s jednotkami energie a vody

Pro úspěšné splnění některých misí (Mise 03, 08, 12, 14, & 15) a získání bodů, je vyžadováno, aby se jednotky energie nebo jednotky vody na konci zápasu nedotýkaly týmového vybavení. Toto se týká pouze jednotek energie a jednotek vody, které by se dotýkali přímo týmového vybavení. Pokud se týmové vybavení dotýká nepřímo, pak jsou body započítány.

## Upřesnění 02 – Nastavení hracího pole - červené háčky

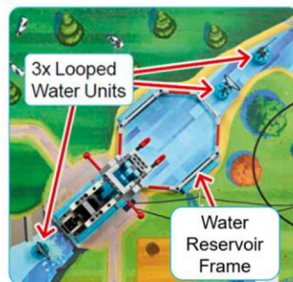
Pro účely této mise jsou zde dva červené háčky (viz obrázek níže). Umístění jednotky vody se počítají podle počtu obsazených háčků, nikoliv podle počtu umístěných jednotek. Dvě jednotky na stejném háčku znamenají jen jeden body.



## Upřesnění 01 – Nastavení hracího pole – Vodní nádrž

Umístění vodní nádrže je v pravidlech robózápasů (strana 28) vyznačeno špatně. Správné umístění je zobrazeno níže:

### WATER RESERVOIR



Place the water reservoir frame and three looped water units as shown (loops on the looped water units should align with lines on the mat).